



Подготовила Нургазинова Асемгуль Сагиденовна, зав отделением
Высшего колледжа
Инновационного Евразийского
Университета, преподаватель
информационных технологий

Формирование методического комплекса с использованием образовательных технологий

Цифровые инструменты
для создания контента
уроков

ОСНОВНЫЕ ПОДХОДЫ

- использование языков программирования;
- использование специальных и универсальных прикладных программных средств;
- использование цифровых инструментов и веб-сервисов;
- формирование учебного контента из информации, представленной на образовательных каналах, платформах, порталах и сайтах

1 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КОНТЕНТА

Программная реализация электронных образовательных ресурсов, электронных учебников, экспертных и интеллектуальных обучающих систем, осуществляется, как правило, с помощью языков программирования

2 СПЕЦИАЛЬНЫЕ И УНИВЕРСАЛЬНЫЕ ПРИКЛАДНЫЕ ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ СОЗДАНИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КОНТЕНТА

УНИВЕРСАЛЬНЫЕ ПАКЕТЫ ПРИКЛАДНЫХ ПРОГРАММ

Текстовые процессоры

- Microsoft Word, Word Perfect, ChiWriter, Multi-Edit, Open Office

Программа подготовки электронных презентаций

- Prezi, SlideRocet, VoiceThread и др

Табличные процессоры

- Microsoft Excel, Lotus, Quattro Pro и др

Графические редакторы

- Corel DRAW, Adobe PhotoShop и Adobe Illustrator

УНИВЕРСАЛЬНЫЕ ПАКЕТЫ ПРИКЛАДНЫХ ПРОГРАММ

**Системы
управления базами
данных**

- Microsoft Access,
Microsoft FoxPro, Paradox

**Системы для
автоматизации
трудоемких
вычислительных
работ**

- Mathematica, Maple,
MatLab, MathCad

**Программные
средства работы с
мультимедийной
информацией**

- Movavi Screen Capture,
Camtasia Studio и др

ЦИФРОВЫХ ИНСТРУМЕНТОВ И ВЕБ-СЕРВИСЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КОНТЕНТА, ЭЛЕКТРОННЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ РЕСУРСОВ

Системы для тестирования и анкетирования

Google формы

Online Test Pad

Webanketa

Simpoll

Mentimeter.com

СЕРВИСЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ УПРАЖНЕНИЙ, ИГР, КРОССВОРДОВ И ВИКТОРИН

Типы заданий

- соотнесение понятий и определений;
- вставка пропущенной буквы или слова;
- кроссворды, пазлы, ребусы, шарады, головоломки;
- поиск слова;
- викторины с одним или множеством правильных ответов;
- интерактивные игры;
- построение ленты времени и др.

Quizizz

CROSS

Flippity

«Фабрика кроссвордов»

Crosswordus

3 ОНЛАЙН-ДОСКИ

Padlet

Rizzoma

FlockDraw

Scrumlr

Popplet

Twiddla

Miro

4 ОТКРЫТЫЕ РЕСУРСЫ , ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ПЛАТФОРМЫ

Learningsapps

ReadWriteThink

Kahoot!

Google Classroom

Edmodo

ClassDojo

Glogster

Nearpod

CoSpacesEDU

Trello